

体験型オープンキャンパス

2024 3.24日 9:30~

大前キャンパスで
実施します。

タイムテーブル、予約サイトと体験型実習テーマ(裏面)のご案内

工学部の体験型オープンキャンパス。分野ごとに体験型イベントが盛りだくさん!

来て、見て、体験してください。

タイムテーブル

9:00~	受付
9:30~10:00	オープニング: スケジュール説明、工学部概要など
10:15~10:55	模擬授業 共通教育センター 〈化学〉教授 加治屋 大介 〈哲学〉准教授 俵 章浩
11:10~12:30	体験型実習テーマの実施と保護者説明会 体験型実習テーマは裏面をご覧ください。
12:30~	キャンパスランチ・相談コーナー
13:00~	キャンパスツアー(当日希望者のみ)

無料 ランチ体験
できます!

予約サイトのご案内
ご予約は
こちらからです。



予約サイトは2月1日より
オープンします。

◎体験型オープンキャンパスは、実習設備の都合上、参加人数には上限があります。

◎第一希望テーマが人数超過の場合は、第二希望テーマを受講していただけます。

予約登録終了後、足利大学アドミッションセンターよりテーマ確定の案内が電子メールで届きますので、必ずご確認ください。

◎体験型オープンキャンパスは実習準備の都合、予約制となっております。予約サイトより3月22日(金)12:00までにご予約をお願いします。

◎保護者様のご参加は2名までとさせていただきます。体験型実習の時間は、保護者説明会にご案内いたします。

東武足利市駅・JR山前駅よりスクールバス運行!

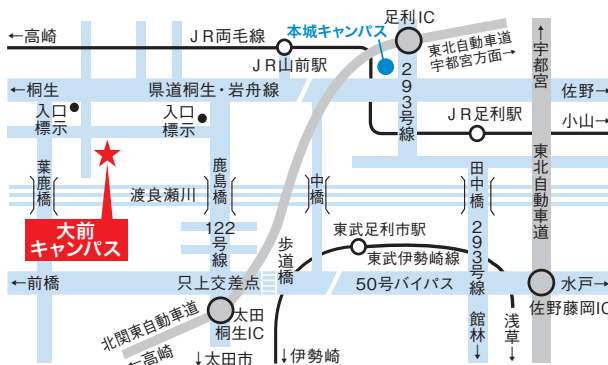
JR両毛線(高崎~小山)山前駅・東武伊勢崎線足利市駅より本学のスクールバスが運行されています。スクールバスの時刻表は予約サイトでご案内いたします。

電車をご利用の場合

首都圏から	北千住	東武伊勢崎線	足利市
宇都宮方面から	JR宇都宮	JR宇都宮線	小山 JR両毛線 足利 山前
大宮方面から	大宮	JR宇都宮線	久喜 東武伊勢崎線 足利市
東北方面から	小山	JR両毛線	足利 山前
水戸方面から	JR水戸	JR常磐線 友部 JR水戸線	小山 JR両毛線 足利 山前
北陸・信越方面から	高崎	JR両毛線	山前 足利

お車をご利用の場合(無料)490台駐車場を用意!

北関東自動車道 太田桐生ICから約9分(約4km)



お問い合わせ

アドミッションセンター 受付:月~金 8:30~16:30
(祝日・祭日は休業)

0120-62-9980

AUG 足利大学 工学部

ASHIKAGA UNIVERSITY GROUP

〒326-8558 栃木県足利市大前町268-1
<https://www.ashitech.ac.jp/>



体験型実習テーマ一覧

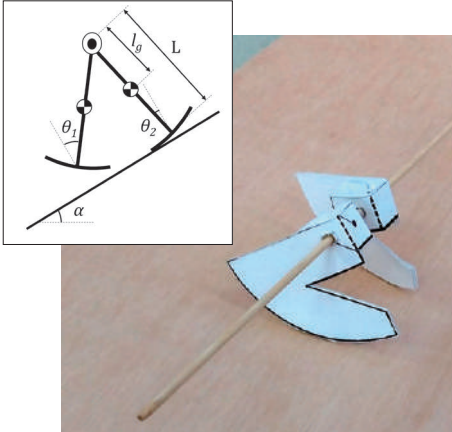
機械分野

① 機械工学コース

受動歩行キットの製作

定員:最大8名 講師 越智 裕章
機械研究棟2階 越智ロボティクス実験室

ロボット分野では、人体構造に着目した研究が盛んです。このテーマでは、モータ等を用いなくても歩行運動ができる「受動歩行」機構を実際に製作し、力学を基礎とする工学分野について体験学習してもらいます。



② 機械工学コース

光造形3Dプリンタによる
キーホルダー&アクセサリ製作体験

定員:最大10名 講師 野田 佳雅 機械創作棟2階 実験室

光造形3Dプリンターを用いて自分のオリジナルのキーホルダーを製作します。製作するために3次元CADを使用してデザインをしますので、新しい時代のものづくりを体験することができます。



電気電子分野

③ 電気電子工学コース

雷実験体験

定員:10名程度
教授 横山 和哉/准教授 上田 伸治 4号館1階 実験室

電気を送配電する際には雷の影響を考慮することが不可欠です。本テーマでは送配電における雷の影響を体験してもらいます。



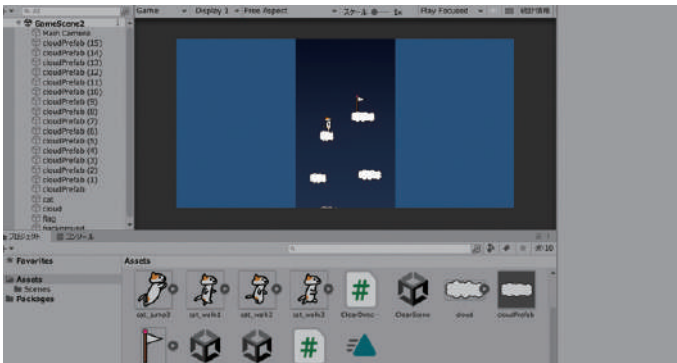
システム情報分野

④ 情報デザインコース

Unityによるゲーム製作体験 ー初心者向けー

定員:10名程度 講師 田口 雄章 情報科学センター PC-3教室

「ゲームを作りたい」と思う人はたくさんいると思います。ゲームエンジン「Unity」を使った、簡単なゲーム制作を体験してみよう。



⑤ AIシステムコース

プログラミング体験:Excelを利用した深層学習

定員:20名程度 教授 平石 広典 情報科学センター PC-2教室

現在のAIの発展は、深層学習(ディープラーニング)に基づいています。一般の表計算ソフトのExcelを利用した深層学習のプログラミングを体験することで、深層学習の仕組みをより簡単に理解することができます。



建築・土木分野

⑥ 建築学コース

アクティビティを設計せよ!

定員:10名程度 准教授 大野 隆司 8号館 第2製図室

建築デザインには人間のアクティビティ(行為)を創造し、その行為に合った空間を構築することが求められます。その一歩として、多様なアクティビティを模型で考えてみよう。



⑦ 土木工学コース

デジタルインフラマップをつくろう ーハザードマップ編ー

定員:5名程度 講師 藤島 博英 情報科学センター PC-1教室

自然の猛威による地震、台風、ゲリラ豪雨が我々の身の安全を脅かす時代。公開データを活用し、デジタルマップでの避難戦略を練り、未来の災害に備えよう。

